

第八章 球队基本战略

以下内容是供新冰壶选手和中级冰壶选手了解掌握的基本战略决策，这些战略理论适用于大多数比赛，特别是联赛级别的比赛，至于一支球队如何进行战略部署以及如何去执行制定的战略，则属于“高级团队战略”的内容，我们不在本书中讲述。由于运动员、球队、比赛条件以及冰面条件都是不同的，因此，我们将集中讨论决策过程，而不是集中讨论某一个击球。

§1 什么是战略？

有人曾经说过冰壶是冰上象棋，从某种意义上讲这个说法是对的，因为除了投掷和击打之外，四垒必须在比赛之前和比赛过程中决定采用什么样的球路，比赛中，每种场合都有几种打法可供选择，四垒必须决定在特定情况下呼叫什么样的击球。

很多冰壶运动员使用“战略”一词来描述每个击球的呼叫过程，这不完全正确，我们认为比赛有两个独立部分：一是比赛战略，即总体比赛方案；二是比赛中的四垒呼叫，它是支持比赛战略的击球战术，由一个个击球组成。战略一词经常用来描述上述两个部分，希望大家注意两者的区别。

a) 比赛战略

战略一词的最佳定义是一支球队在比赛过程中所采取的总体球路，“比赛规划”在赛前制定，制定依据是已知的情况，如自身球队的技术水平、正常情况下对手的优势和劣势以及赛场条件，甚至比赛形式也能够对比赛战略产生影响。战略可以改变，有时要在比赛过程中改变。多数情况下，比赛战略在赛前制定，比赛中的所有击球呼叫都用来支持总体战略。好的球队在比赛开始之前讨论比赛战略，允许所有队员说出自己的想法，教练在确定比赛战略方面起决定性作用。

b) 一些总体比赛战略实例：

- 打一场进攻型比赛还是防守型比赛（在后面讨论）
- 打一场防守型比赛，在此比赛中击打要比对手多
- 把对手的球逼到防卫球附近
- 针对对手弱点选择打内旋球或外旋球
- 如果认为对手耐力逊于自身球队，则前几局采用防守型打法，中间和后面几局采取进攻型打法
- 适当保存体力，以适应长时间比赛的需要
- 打自身球队擅长的击球• 打自身球队擅长的击球

一旦确定了比赛战略，四垒就必须考虑每一局该如何打，以此来支持已经制定好的比赛战略。在每一局比赛中，四垒必须决定在什么时候呼叫什么样的击球。击球呼叫是对战略决策的战术支持。

没有关于比赛战略或击球呼叫方面的教科书，但有一些参考资料可以用于多数场合。

对于联赛级别的球队，最重要的任务是执行战略。没有对击球和刷冰呼叫的正确执行，战略就不会有效。最好的战略是发挥自身球队的优势、利用对手的劣势，只要有效，任何比赛战略或战术都是合适的，在比赛中，一定要发挥自身球队的长处，打好自身球队擅长的击球，避免打自己球队没有能力打好的击球。

c) 比赛战略 - 进攻与防守

进攻包括击球呼叫和对击球呼叫的执行，如果执行无误，则极有可能迫使对手失误或使其丧失得分能力。跟其它运动项目一样，在冰壶比赛中，一个高风险的战略同样意味着可能收获高回报。进攻型击球通常包括多种有效击球，如绕行、粘球、轻敲击退等，例如，一个完美的粘球几乎消除了对手将其去掉的能力，增加了得一分以上的机会，反之，如果粘球执行得不好，可能会给对手提供打甩的机会，导致对手得 1 分或 2 分。

而在防守型打法中使用的击球是击走或在没有防卫的情况下进入营垒。打防守战略的队伍打太多的击走球，使人们感觉比赛非常乏味，为此，世界冰壶联合会制定了一个规则，即要求球队在比赛中打更多的进攻球，这一规则叫作“自由防卫区”规则，此规则是应观众的要求制定的，联赛级别的比赛一般没有太多观众，而国家级比赛和世界锦标赛却能够吸引非常多的现场观众、电视观众以及网络观众。

§ 2 比赛呼叫 - 思维过程

正如前面提到的那样，击球呼叫与比赛战略不是一回事，一旦您或您的球队制定了一场比赛战略，那么四垒呼叫的击球必须能够支持这一战略。

我们相信每个击球呼叫都是决策过程的结果，由于需要考虑的变化因素太多，因此，我们只教授如何决策一个击球，而非对某种特定情况给出呼叫。击球呼叫来自经验，没有教科书可以遵循。

影响每个击球呼叫的决定性因素有以下 6 个：

1. 有否最后投掷权
2. 这是第几局比赛
3. 目前比分情况如何
4. 目前赛场状况如何
5. 双方球队当前状态如何

下面我们就讨论一下如何处理这六个决定性因素。

1. 有否最后投掷权

每局比赛中的击球呼叫往往基于谁有最后投掷权，具有后手优势的目标是得分，且得分冰壶数要多于一只，如果本局中球队不能实现多只冰壶得分，则许多球队会决定让该局成为“流局”，即两支球队在本局中均不得分，以便在下一局中保留后手优势再决胜负。在没有后手优势的情况下，球队目标通常是偷一分或几分，或者迫使对手只得一分。

通常情况下，在有后手权时要使赛道中心保持打开状态，因为有后手权的球队需要具有进入营垒中心的通道，以便最后一击进入目标营垒中直径 1.2 米的圆内。如果中心通道没有打开，则最后一击时球可能在进入营垒中心时受阻，如果不能利用后手优势得分，则后手权便失去了意义。

在没有后手权时，多数球队试图偷一分或者几分，为达到这一目的，他们试图将冰壶球投掷到赛道中央、差一点进入营垒的位置，这些位置上的冰壶球能够阻挡对手后来投掷的球，它不仅能防止对手得分，还可能在本局中偷分。

2. 这是第几局比赛

一些比赛战略希望在比赛开始阶段多打一些防守球，这样做能使球队逐步熟悉比赛条件、理解赛道冰面、评估对手的优势和劣势；这样做的结果是两支球队都很难得多分，从而导致比分接近。

比赛后阶段（最后三局）是稳定发挥的时候，许多比赛在后三局中赢下和输掉，球队必须在进攻性击球和防止失误之间取得平衡，这时正是保持领先或在落后情况下迎头赶上的时候。

3. 目前比分情况如何

根据比赛战略，目前得分情况将帮助四垒决定呼叫什么样的击球，例如，当比分接近即只有一两分之差的时候，击球呼叫不应偏离已经制定的比赛计划。

如果您的球队落后很多，这时球队战略应当有所改变，即打出更多的进攻球，此时应呼叫粘球、中心防卫球或角落防卫球、绕行球等。如果对手将一只冰壶球投掷到营垒中，考虑到这个球以后可以去掉，您可能愿意忽略它而投掷角落防卫球，或者去投掷粘球，最好的粘球发生在对手球位于 T 线后面时。如果您拥有后手权，那么这是一个低风险粘球，因为营垒中心仍然为您的最后一击开放着，即使冰壶球在 T 线前面，也可以试试对它们使用粘球，这样做对手很难将其去掉。有句老话说得好，叫做“不成功便成仁”，在这里非常适用。进攻球如果执行不好会发生意外，您会因此提前握手输掉比赛，但进攻球可能获得更大的回报，即得更多分。角落防卫球、绕行球等。如果对手将一只冰壶球投掷到营垒中，考虑到这

个球以后可以去掉，您可能愿意忽略它而投掷角落防卫球，或者去投掷粘球，最好的粘球发生在对手球位于 T 线后面时。如果您拥有后手权，那么这是一个低风险粘球，因为营垒中心仍然为您的最后一击开放，即使冰壶球在 T 线前面，也可以试试对它们使用粘球，这样做对手很难将其去掉。有句老话说得好，叫做“不成功便成仁”，在这里非常适用。进攻球如果执行不好会发生意外，您会因此提前握手输掉比赛，但进攻球可能获得更大的回报，即得更多分。

如果您的球队领先很多，则考虑改变战略，保持通道打开。如果执行得好，它将限制对手反败为胜的能力，然而这样做是有风险的，因为战略方面的任何较大调整都必须伴随有完美的执行，否则将事与愿违，一个很好的实例是：球队打算清道，却没能成功剥离，而是将冰壶球投掷到了营垒前面，没有起到任何对抗作用。

如果在比赛后几局中领先很多，那么“穿越投壶”便是非常重要的比赛战术，“穿越投壶”的理论依据是：如果赛场上没有冰壶球，那么对手便没有必要去投掷绕行球或粘球，即他们没有球可“绕”、也没有球可“粘”。通常情况下，领先球队在最后几局之前一直以“穿越投壶”的方式等待；如果您在中间赛局使用“穿越投壶”，则说明您深信对手的比分不能追上您。如果他们追上您，那倒是非常遗憾的。

4. 目前赛场状况如何

它指的是冰和冰壶的状况，不同冰面状况适合不同的击球，例如：直冰（冰壶球在其上运行时旋转比正常值小，定投时偏移小于 61 厘米）不适合打绕行球。在许多场合，企图在直冰上打绕行球最终将使冰壶留下很宽的空间，给对手打甩提供了机会，此时，呼叫晋升球更好一些，晋升球在直冰上更容易投掷，它能消除大旋转带来的变数，刷冰还能让直行球跑得更直。

而旋转冰（定投时偏移大于 61 厘米）适合打绕行球而不适合打晋升球。

在有些场合，赛道一边是旋转冰，另一边是直冰。如果可能，请选择直冰一边进行击打，旋转一边进行定投。

另一个影响击球呼叫的冰面条件是冰的速度，快冰（24 秒或更快）将适合打进攻型击球，如粘球或轻敲击退，刷冰通常在快冰上更有效，因此运动员可以对一只冰壶球刷冰、使其到达更精确的位置；慢冰（23 秒或更慢）不适合打进攻型击球，而适合打防守型重击球或打甩。

记住，冰面状况在比赛过程中是变化的，冰疙瘩开始时可能很多，但随着它的减少，冰变得更快，但如果冰疙瘩减少太多，冰会再次慢下来，这就是为什么要通过对击球进行定时的方法来确定冰面状况相对变化的原因。

5. 双方球队当前状态如何

它指的是自身球队和对手球队的技能发挥情况。技能分为两个方面：一是击打冰壶刷的能力，二是投掷正确力量的能力。

<http://www.tianocurling.com/indexcn.htm>

现在您应当已经知道了队友的基本技能，有一个常识必须牢记：不要对一个不能投壶到营垒的队友呼叫技巧性击球，呼叫大力击打对一个仅能投掷定投力量的队友来说是不合适的。对于自己球队要尽量避免这样的呼叫，同时请试着利用对手的这些劣势。

观察对手释放冰壶球的动作，许多冰壶运动员，即便是高级球员，在松手时也会使冰壶球偏离方向。试着找出对手的冰壶球路线，如果对手避免投掷外旋球，则想方设法迫使他投掷外旋球。有时候，部分保护冰壶球的效果要好于完全保护冰壶球，因为它能诱导对手对其进行跟随，可能会因此利用他们的劣势。

§ 3 基本击球呼叫

a) 拥有后手权

如果您拥有后手权，那么您需要在投掷第一球之前等待对手投掷，对手投掷的球停在哪里将决定您的球路。

如果对手将冰壶球直接投掷到营垒前方大约 30 厘米处，则最具进攻性的回应将是投掷到其后面，这是一个难度较大的击球，尤其是在直冰上难度更大，您的风险是这样做可能会给对手留出较宽的通道，使对手能够在防卫球后面打甩。

另一个选择是把冰壶球投掷到营垒边上，忽略中间防卫球。

还有一种打法是让防卫球和攻击球在营垒中分开，在您试图保持通道畅通时这样做是有效的，因为如果它在营垒中，您可以使用下一次投掷将其去掉。

b) 没有后手权

没有后手权的进攻型开球是将冰壶球放在营垒前方中心线上距离营垒 12.7 毫米到 60 厘米的位置。由于这样的投掷作为有效投掷不能从比赛中去掉，因此，它将为球队建立起前端中央防卫，以便接下来投掷绕行球或晋升球。记住，让一垒投掷这样的防卫球，其难度就像要求您自己击打营垒中心一样。

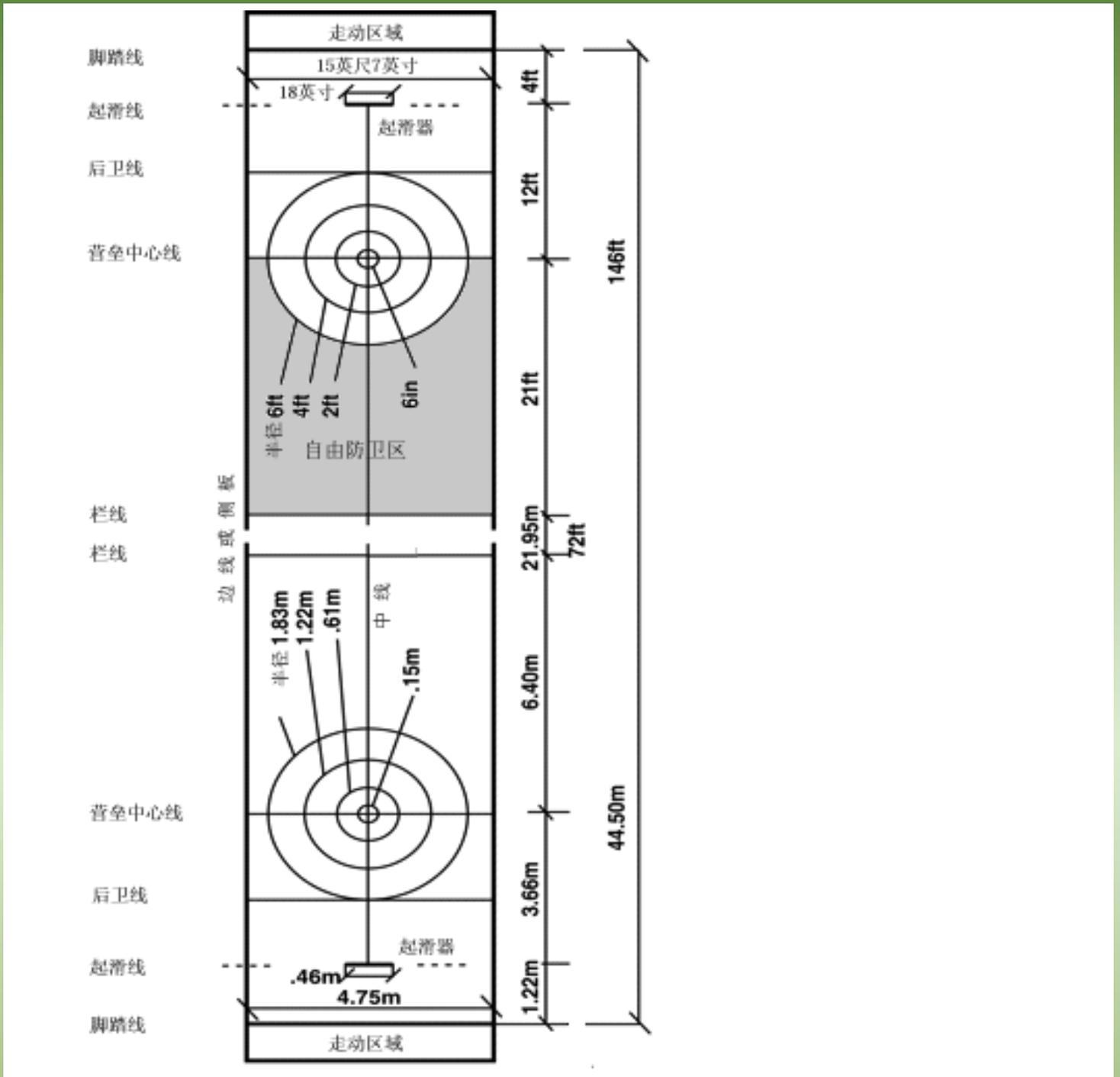
没有后手权的防守型开球是把冰壶球投掷到直径 1.2 米营垒内。如果决定这样做，那么一定不要让冰壶球到达 T 线后面，您的对手可能有机会粘上它，强迫您投掷难度更大的击球。

§ 4 自由防卫区战略

现在，自由防卫区规则几乎在所有冰壶联赛和冰壶锦标赛中采用，要理解其在比赛中的作用，我们必须先来理解一下规则本身。

什么是“自由防卫区”规则

自由防卫区是栏线和 T 线之间、不包括营垒的区域，即下图中的阴影部分：



一局中前四只冰壶全部投掷完之前，对手不可以将位于自由防卫区内的冰壶球击走。

由于投掷到自由防卫区内的冰壶球开始时不能击打，因此，球队被迫在营垒前方投掷一个或几个球，使比赛因投掷了更多的进攻型击球而变得激烈、好看。

通常情况下，当您的对手将第一只冰壶球投掷到营垒前面时，与自由防卫区规则相关的战术有三种：

- 忽略对手的前两个球，一旦四个球都投掷完，便开始清除冰壶球；
- 忽略中央防卫球，从侧面投掷；

- 像常规战术那样，更多地根据谁有后手权、这是第几局比赛以及当前分数如何来决定什么时候使用以前讲述的方法。

下面是在某些情况下的标准击球呼叫，记住，只要比赛没有结束，后手优势就会起决定性作用。以下是反击对手中央防卫球的方法：

选择 1:

在拥有后手权的情况下，将球投掷到该中央防卫球后面

在比赛前阶段或分数比较接近的比赛中，即使具有后手优势，许多球队仍然决定将球投掷到营垒前方中央防卫球的后面，因为您无法在比赛中打掉前方那个冰壶球。

这是一个很具进攻性的击球，这一打法的目的是最先进入营垒，它将使您成为进入直径 1.2 米营垒的第一支球队。

决定把球投进营垒中是有风险的，一定不要让它停在 T 线后面，那样对手会朝该球投掷、锁定一只冰壶球达到偷分的目的。

没有后手权的对手在此形势下所做的反击

在您将冰壶球投掷到对手开放中央防卫球后面时，这些球将随后进入直径 1.2 米营垒。如果对手比分落后较大或在比赛后阶段，则打出中央防卫球表明他们愿意不惜一切代价偷分。如果他们孤注一掷，他们会再投掷一个中央防卫球。

选择 2:

在拥有后手权的情况下投掷角落防卫球

在对手建立了中央防卫的情况下，我们也可以投掷角落防卫球、努力把对手逼到边上去。最终您还是要击走前方的防卫球，采用进攻型打法以收获多分。

没有后手权的对手在此形势下所做的反击

在您投掷了角落防卫球之后，他们仍然会将球投掷到中央防卫球的后面。还是同样，如果他们孤注一掷，他们会再投掷一个中央防卫球。

选择 3:

在拥有后手权的情况下，清理掉该中央防卫球

还有一个选择即等待几个击球，然后开始清除前面的障碍，以便将直径 1.2 米营垒暴露出来，当球队比分领先时采用这种打法更合适。通常情况下，当规则允许击走冰壶球的时候，赛道上已经有多只冰壶球了。要使这一选择获得成功，球队中必须有人能够投掷大力击球，此选择的关键就是大力击退，需

要用足够大的力量让多只冰壶球移动。

针对第一个中央防卫球，一些球队尝试打“tick”球，它是用很大力量使球移动很短距离的击球，通常使用的力量为常规力量或起踏器力量，该球的用途是将中央冰壶球移动到边上，而不是将其从比赛中去掉。要小心，这时发生击球失误可能导致塞得更满。

没有后手权的对手在此形势下所做的反击

在您投掷穿越击球或“tick”击球之后，对手可能直接定投进入营垒，也可能放置另外一个中央防卫球。

选择 4:

在拥有后手权的情况下，把冰壶投掷到边上

该选项主要用于弱队，把球投掷到边上能够增加对手偷分的难度。如果对手真想偷分，他们会忽略边球，将注意力集中到中央防卫球上以满足偷分的需要；如果他们不想偷分，则他们将把您的球赶到边上。最后，有一支球队将在中央防卫球后面打甩。

没有后手权的对手在此形势下所做的反击

投壶到边上后，对手可能直接定投进入营垒，也可能放置另外一个中央防卫球。

b) 经验点滴

如果直径 1.2 米营垒中没有您球队的冰壶球，则不要期待偷分成功，但这并不意味着直径 1.2 米营垒中没有您球队的冰壶球就一定不能偷分成功，只是不要期待而已，优秀四垒常常能够找到进入直径 1.2 米营垒的方法。不要去防卫直径 1.2 米营垒以外的冰壶球，尝试让一只冰壶球进入直径 1.2 米营垒会使情况好起来。

不要去猜测对手会如何击球，特别是在您拥有后手权时更不要那样做。许多缺乏经验的四垒试图防止对手打出好球，却只能是自己打出臭球反而帮助了对手。很多老冰壶运动员都能想起曾经的一场比赛：当时拥有后手权的球队在对手四垒投完第一个球后有一个球在直径 1.2 米营垒内，对手很难将其击走，而这时后手四垒却选择去掉对手可能得分的冰壶球，结果击走球打得有点宽、力量有点大，它把对手冰壶球撞入营垒，结果对手将其保护起来，拥有后手权的球队不能接触到它，结果输掉了比赛。

如果只有一种打法能给对手胜出留有一线希望，则避免这种打法；如果对手已经投完他们所有的冰壶球，则他们寄希望于您的失误。这里也有一个极端的例子：A、B 两队正在打一场地区性决赛，胜者将晋级全国比赛，当时 A 队领先 3 分，在最后一局比赛中它没有后手权，B 队有一只球位于营垒中、一只球在营垒前方 3 米处，且还有一次投掷机会，B 队不可能把营垒前方那只冰壶球打进营垒，而这时 A 队却选择去掉前方那只冰壶球结束比赛，然而她的击球窄了点，打到了前方那只冰壶球，使其碰到角落防卫球后滑入营垒。这时 B 队有两只球落座营垒中且还有一次投壶机会，结果两队打平了比赛。A 队四垒开始慌乱，她在加时局中两次失误，输掉了比赛。显然，如果 A 队四垒在投掷最后一球时没有做出那个错误决定，A 队将在本次比赛中胜出，首次挺进全国比赛。

c) 结论

显然在比赛中，比赛战略和击球呼叫将给比赛带来很多变数。随着观看比赛次数的增多，您将逐步认识到哪些战略受用，哪些不受用。

在没有掌握全部信息之前，不要批评任何人的比赛战略，坐在观众席上试图理解所有呼叫是非常难的，看上去明显错误的战略也可能成为比赛的救命稻草，或者那就是当时条件下一个最明智的选择。遇到这样情况的时候，请先提出问题“为什么呼叫这种击球”，而不要一开始就认定它是一个错误呼叫。